



Министерство общего и профессионального образования Свердловской области
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области
«Нижнетагильский педагогический колледж № 1»

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении QR-кешинга для обучающихся 9-х и 11-х классов общеобразовательных организаций «ЛИЧНОСТЬ ДЛЯ XXI ВЕКА»

1. Общие положения

- 1.1. Кешинг – это организационная форма поисковой игры, предполагающей осуществление командой или индивидуальным игроком запланированных действий для получения необходимой информации, которая в итоге позволит найти ответ на поставленную задачу поиска.
- 1.2. Кешинг как поисковая игра на ограниченной территории с локациями (этапами).
- 1.3. QR-кешинг предполагает получение игровой информации на каждой локации с помощью сканирования QR-кодов любым мобильным устройством. В случае отсутствия такового будет оказана помощь тьютором участников.
- 1.4. QR-кешинг «Личность XXI века» предполагает прохождение в игровой форме профессиональных проб для определения конкурентоспособности участников в профессиональной деятельности: воспитателя, учителя начальных классов, менеджера социально-культурной деятельности.

2. Цель и задачи проведения

- 2.1. Включение молодежи в процесс саморазвития профессиональной культуры, путем прохождения интерактивных профессиональных проб в игровой поисковой форме.
- 2.2. Организация профориентационной работы с обучающимися в интерактивной актуальной у молодежи форме.
- 2.3. Развитие у молодых людей знаний об таких специальностях как: «Преподавание в начальных классах», «Дошкольное образование», «Социально-культурная деятельность».

2.4. Организация яркого профориентационного молодежного события, в рамках реализации Федеральных проектов «Билет в будущее» и «Наставник».

3. Учредители и организаторы

3.1. Учредителем QR-кешинга является Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области «Нижнетагильский педагогический колледж № 1».

3.2. Учредители QR-кешинга:

- создают оргкомитет и утверждают его состав;
- утверждают Положение о проведении, правилах и сроках проведения мероприятия;
- формируют и утверждают сертификационные пакеты документов, подтверждающих участие;
- разрабатывает и утверждает символику мероприятия;
- утверждают состав счетной комиссии.

3.3. QR-кешинг является авторской разработкой в рамках реализации учебно-исследовательской работы студентки 31 группы специальности 51.02.02 «Социально-культурная деятельность».

3.4. Организаторами являются: педагоги и студенты кафедры «Социально-культурная деятельность» ГБПОУ СО «НТПК № 1».

3.5. Адрес и телефон оргкомитета:

РФ, Свердловская область, г. Нижний Тагил, ул. Островского, д. 3.

e-mail: kuprya13@mail.ru

web: <http://ntpk1.ru/actions/uvazhaemye-abiturienty-23-marta-v-den-otkrytyh-dverej-priglashaem-vas-na-proforientacionnyu>.

в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/event179879058>.

4. Участники

4.1. Участниками QR-кешинга (игроками) могут стать обучающиеся 9-х и 11-х классов общеобразовательных организаций г. Нижний Тагил, Горноуральского городского округа, Горнозаводского управленческого округа, зарегистрированные в официальной группе мероприятия в социальной сети «ВКонтакте» (см. п. 3.5) или прошедшие регистрацию 23 марта 2019 года на Дне открытых дверей до начала игры (старта). Время начала QR-кешинга и место будут определены путем выполнения дистанционного поискового задания.

4.2. Участники QR-кешинга (игроки) обязаны:

- выполнять задания способами, не угрожающими жизни и здоровью ни игроков, ни других лиц;
- соблюдать законы и правила, действующие на территории РФ, в том числе Гражданского и Уголовного кодексов;
- выполнять поиск очередного чек-пойнта и QR-кода самостоятельно на основе уже имеющихся персональных знаний и умений;

- фиксировать результаты выполнения задания на каждой локации путем селфи или фотографии и размещать в официальной группе в социальной сети «ВКонтакте» (см. п. 3.5);
- размещать фото на своей странице или в социальных группах в социальной сети «ВКонтакте» - «КолледжLive» и мероприятия (см. п. 3.5);

5. Порядок проведения и правила QR-кешинга

- 5.1. QR-кешинг «Личность для XXI века» - это поисковая игра, ограниченная по времени и локации.
- 5.2. Участникам необходимо будет пройти 7 локаций, 2 из которых дистанционные, профессиональных испытаний личности для самооценки своей конкурентоспособности на профессиональном рынке:
 - оценка значения экономической рентабельности собственных действий;
 - определение востребованности будущей профессиональной деятельности на рынке труда;
 - оценка значения выбора основного средства для достижения результата будущей профессиональной деятельности;
 - навигация профессиональных видов деятельности как условия реализации своих личностных качеств, способностей и талантов;
 - профессиональная мобильность как форма повышения собственной конкурентоспособности на рынке труда;
 - клиентоориентированность для достижения успеха и карьерного роста;
 - экспертная оценка самопрезентации как залог успеха в карьере.
- 5.3. Отыскать чек-поинты – зашифрованные локации и выполнить необходимые задания на них. Чек-поинты расположены в соответствии с маршрутом, зашифрованным в QR-коде.
- 5.4. На каждой локации будет получена информация для выполнения единого поискового действия – конструирования навигатора специальностей (см. п. 2.3.) для самооценки собственной готовности к профессиональной деятельности каждой из них.
- 5.5. QR-кешинг будет проходить в течение 1 часа, объявление победителей и награждение будет производиться непосредственно после единого собрания.
- 5.6. В соответствии с рейтингом скорости и правильности выполнения заданий участники смогут получить дипломы за 1, 2, 3 места и сертификаты участников QR-кешинга.

6. Программа, время и место проведения

- 6.1. QR-кешинг «Личность для XXI века» будет проводиться 23 марта 2019 года с.
- 6.2 Место и время начало можно выяснить, зарегистрировавшись в официальной группе мероприятия в социальной сети «ВКонтакте» (см. п. 3.5) и решив первых 2 задания QR-кешинга.